

SUSHI SUM

Sharp minds. Loaded chopsticks

EN | PL | DE | FR | CS



2-4 PLAYERS

AGE 8+

20-30 MIN

2 GAME MODES

ENGLISH

Sharp minds. Loaded chopsticks

Players: 2-4

Age: 8+

Time: 20-30 min

Instructions inside

Sushi Sum is a fast, brain-boosting game where clever thinking helps you collect the most Sushi bites. Roll all three dice, create a simple equation using basic math signs, and match your result to a Sushi tile on the board. Use chopsticks to grab your Sushi - but drop it, and it goes back to the board! As the board empties, the challenges grow tougher and the fun ramps up. Easy to learn and endlessly replayable, this smart 2-in-1 game includes Sushi Race and Sushi Bingo.

WHAT'S INSIDE

- 1 Game Board
- 4 Sushi "plates" - double sided playing boards
- 26 "Sushi" Pieces (includes Sushi, Wasabi, and Soy)
- 4 Sets of Chopsticks
- 3 Dice

Not sure how to use chopsticks? Watch this video tutorial on YouTube. Copyright @FoodNetwork. Content not owned or maintained by us. Video availability may change.

GAME 1 - Sushi Bingo

YOUR GOAL

To be the first to cover all the images on your plate with the matching sushi pieces from the board.

SET UP

1. Randomly place all sushi pieces including the soy sauce and wasabi on the numbered spots on the game board (but not on the chopsticks spots).
2. Place the 4 chopsticks sets on their special spots on the main board.
3. Each player takes a sushi plate and uses the "Sushi Bingo" side facing up (with sushi images).

HOW TO TAKE A SUSHI PIECE

To take a sushi piece, you must create a math equation using all three dice. You may use +, -, ×, or ÷, and you may use the same sign more than once. If your final result matches a space on the board with a sushi piece you need, take that sushi and place it on your plate.

Here's a simple roll example: Your dice show the numbers - 6, 3, 1. Look at the many results you can reach: You can reach the number one: $(6 \div 3) - 1 = 1$; or the number two: $(6 \div 3) \times 1 = 2$; or the number three: $6 \div (3 - 1) = 3$; or eight: $3 - 1 + 6 = 8$; or nine: $(6 + 3) \div 1 = 9$; and many other options! So many delicious possibilities!

If your number matches a spot with a sushi piece, explain your equation, then pick it up with your chopsticks and place it in the matching space on your plate. If you drop the sushi piece on the way to your plate, you must put it back and your turn ends.

HOW TO PLAY

1. Each player rolls a die once to set the order of play. Play by turns, only one dice roll in each turn.
2. Before collecting any sushi piece, every player must first win a set of chopsticks by coming up with an equation that hits a chopsticks number on the main board.
3. Once you have your chopsticks, on your next turn try to make a math equation that equals a number on the board. The number must match a sushi piece you still need for your plate (look for the empty spaces on your plate).
4. If you get the number right - great job! Take the matching sushi piece from the board and place it in the correct spot on your plate. If you get the answer of the equation wrong and another player calls it out, return the sushi and lose your turn.

The winner is the first player who covers all sushi images on their plate with the matching pieces, and then sets their chopsticks on the matching place on their plate and shouts "BINGO!"

GAME 2 - Sushi Race

YOUR GOAL

Fill your plate with as many sushi pieces as you can!

SET UP

1. Randomly place all sushi pieces including the soy sauce and wasabi on the numbered spots on the game board.
2. Place the 4 chopsticks sets on their special spots on the main board.
3. Each player takes a sushi plate and uses the “Sushi Race” side facing up (an empty plate).

How to take a sushi piece - rules - similar to Sushi Bingo.

HOW TO PLAY

1. Each player rolls a die once to set the order of play. Play by turns, only one roll in each turn.
2. First, each player must win a set of chopsticks by coming up with an equation that hits a chopsticks number on the game board.
3. Once you have chopsticks, you can collect any sushi piece on the board as long as you can come up with an equation that matches the number that a sushi piece is sitting on. You can collect only one piece per turn.
4. If you can't reach a number with a sushi piece on it, your turn is over.
5. Keep playing in turns until the board is completely empty of sushi pieces.
6. Optional - Advanced Version (Different Point Values). In this version, pieces are worth different points. Try to collect the highest-value pieces.

THE WINNER

- Option 1: When all sushi pieces (including Soy & Wasabi) are on the players plate, the player with the most sushi pieces wins.
- Option 2 (Shorter): The player with the most sushi pieces wins after 5 consecutive rounds with no “pick up”.
- Option 3 (Advanced Version): If you play the Advanced Version, add up the points on your plate. The player with the highest total points wins!

POINTS

- 1 point - Soy / Wasabi
- 2 points - all the rest
- 3 points - Sashimi

SAFETY

WARNING: This product contains small pieces which could pose a choking hazard. Suitable for children older than 3 years.
WARNING: This product is NOT FOOD. Do NOT eat. Although it looks like food, it is non-edible and may present a choking hazard.

Copyright 2026 All rights reserved - Design and Implementation copyright - The Purple Cow Intl Arn Ltd. Made in China.

POLSKI

Bystry umysł, pewna ręka!

Liczba graczy: 2-4

Wiek: 8+

Czas gry: 20-30 minut

Instrukcja: w zestawie

Sushi Sum to szybka i rozwijająca gra, w której sprytne myślenie pozwala zdobywać jak najwięcej kawałków sushi. Rzuć trzema kostkami, ułóż proste działanie matematyczne i dopasuj wynik do pola z sushi na planszy. Następnie użyj pałeczek, aby je podnieść - ale uważaj! Jeśli upuścisz kawałek, wraca na planszę. Wraz z opróżnianiem planszy wyzwania stają się coraz trudniejsze, a zabawa jeszcze bardziej wciągająca. Prosta do nauczenia i pełna możliwości powtórnej rozgrywki gra 2 w 1: Sushi Race i Sushi Bingo.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

- plansza do gry
- 4 dwustronne plansze („talerze sushi”)
- 26 elementów sushi (w tym wasabi i sos sojowy)
- 4 zestawy pałeczek
- 3 kostki

Nie wiesz, jak używać pałeczek? Obejrzyj poradnik wideo na YouTube:

GRA PIERWSZA - Sushi Bingo

CEL GRY

Jako pierwszy zakryj wszystkie pola na swojej planszy odpowiednimi kawałkami sushi.

PRZYGOTOWANIE GRY

1. Losowo rozłóż wszystkie elementy sushi (w tym wasabi i sos sojowy) na ponumerowanych polach planszy (z wyjątkiem pól na pałeczki).
2. Umieść zestawy pałeczek na wyznaczonych miejscach na planszy.
3. Każdy gracz bierze planszę i układa ją stroną „Sushi Bingo” do góry.

JAK ZDOBYĆ SUSHI?

Aby zdobyć kawałek sushi, musisz ułożyć działanie matematyczne z wykorzystaniem wszystkich trzech kostek. Możesz używać znaków: +, -, ×, ÷. Możesz użyć tego samego znaku więcej niż jeden raz. Jeśli wynik działania odpowiada polu z potrzebnym sushi - możesz je zabrać.

Przykład: Na kostkach masz: 6, 3, 1. Możliwe wyniki: $1 = (6 \div 3) - 1$; $2 = (6 \div 3) \times 1$; $3 = 6 \div (3 - 1)$; $8 = 3 - 1 + 6$; $9 = (6 + 3) \div 1$; i wiele więcej...!

Jeśli wynik pasuje do pola z sushi: podaj swoje działanie, podnieś sushi pałeczkami, połóż je na swojej planszy. Jeśli upuścisz sushi - wraca na planszę, a Twoja tura się kończy.

PRZEBIEG GRY

1. Każdy gracz rzuca kostką, aby ustalić kolejność rozgrywki. Gracze wykonują ruchy na zmianę - w każdej turze przysługuje jeden rzut.
2. Na początku każdy gracz musi zdobyć pałeczki, układając działanie, którego wynik odpowiada numerowi pola z pałeczkami na planszy.
3. Gdy masz już pałeczki, w swojej kolejnej turze spróbuj ułożyć działanie matematyczne, którego wynik odpowiada liczbie na planszy. Musi to być pole z kawałkiem sushi, którego jeszcze potrzebujesz (sprawdź puste miejsca na swojej planszy).
4. Jeśli wynik działania jest poprawny - świetnie! Zabierz odpowiedni kawałek sushi z planszy i umieść go na właściwym miejscu na swojej planszy. Jeśli jednak się pomylisz, a inny gracz to zauważy - oddajesz sushi i tracisz turę.

GRA DRUGA - Sushi Race

CEL GRY

Zbierz jak najwięcej kawałków sushi!

PRZYGOTOWANIE GRY

1. Rozłóż losowo wszystkie elementy sushi - w tym wasabi i sos sojowy - na ponumerowanych polach planszy.
2. Umieść 4 zestawy pałeczek na wyznaczonych miejscach na planszy głównej.
3. Każdy gracz bierze swoją planszę i układa ją stroną „Sushi Race” do góry (pusty talerz).

ZASADY ZDOBYWANIA SUSHI - podobne jak w wariacie Sushi Bingo.

PRZEBIEG GRY

1. Każdy gracz rzuca kostką, aby ustalić kolejność rozgrywki. Gracze wykonują ruchy na zmianę - w każdej turze przysługuje jeden rzut.
2. Na początku każdy gracz musi zdobyć pałeczki, układając działanie, którego wynik odpowiada numerowi pola z pałeczkami na planszy.
3. Gdy masz już pałeczki, możesz zbierać dowolne sushi z planszy - pod warunkiem, że potrafisz ułożyć działanie dające liczbę przypisaną do pola, na którym leży wybrany element. W każdej turze możesz zdobyć tylko jeden kawałek.
4. Jeśli nie jesteś w stanie uzyskać wyniku odpowiadającego żadnemu polu z sushi - Twoja tura się kończy.
5. Gra toczy się dalej, aż wszystkie elementy sushi znikną z planszy.
6. Wariant opcjonalny - zaawansowany. W tej wersji elementy mają różną wartość punktową - staraj się zdobywać te najcenniejsze.

ZWYCIEŻCA

- Opcja 1: Gdy wszystkie elementy sushi (w tym sos sojowy i wasabi) znajdują się na planszach graczy, wygrywa osoba, która zebrała ich najwięcej.
- Opcja 2 (krótsza rozgrywka): Jeśli przez 5 kolejnych tur nikt nie zdobędzie żadnego sushi, gra się kończy - wygrywa gracz z największą liczbą elementów.
- Opcja 3 (wariant zaawansowany): Jeśli gracze w wersji zaawansowanej, policzcie punkty na swoich planszach. Wygrywa gracz z najwyższym wynikiem!

PUNKTACJA

- 1 punkt - sos sojowy / wasabi
- 2 punkty - pozostałe elementy
- 3 punkty - sashimi

BEZPIECZEŃSTWO

UWAGA: Produkt zawiera małe elementy, które mogą stwarzać ryzyko zadławienia. Odpowiednie dla dzieci powyżej 3 lat.

UWAGA: Produkt NIE jest jedzeniem - nie spożywać. Mimo realistycznego wyglądu nie nadaje się do jedzenia i może stanowić zagrożenie zadławienia.

Wszelkie prawa zastrzeżone - 2026 © projekt i wykonanie: The Purple Cow Intl Arn Ltd. Wyprodukowano w Chinach.

DEUTSCH

Scharfer Verstand. Sichere Stäbchen.

Spieler: 2-4

Alter: 8+

Zeit: 20-30 Min.

Anleitung enthalten

Sushi Sum ist ein schnelles, gehirnförderndes Spiel, bei dem cleveres Denken dir hilft, die meisten Sushi-Happen zu sammeln. Würfle mit allen drei Würfeln, bilde mit den grundlegenden Rechenzeichen eine einfache Gleichung und ordne dein Ergebnis einem Sushi-Feld auf dem Spielbrett zu. Benutze die Stäbchen, um dein Sushi zu greifen - aber wenn du es fallen lässt, kommt es zurück auf das Spielbrett! Je leerer das Spielbrett wird, desto schwieriger werden die Herausforderungen und desto größer wird der Spielspaß. Leicht zu lernen und immer wieder spielbar: Dieses clevere 2-in-1-Spiel enthält Sushi Race und Sushi Bingo.

SPIELINHALT

- 1 Spielbrett
- 4 Sushi-„Teller“ - doppelseitige Spieltafeln
- 26 „Sushi“-Teile (einschließlich Sushi, Wasabi und Soja)
- 4 Sets Essstäbchen
- 3 Würfel

Du weißt nicht, wie man Essstäbchen benutzt? Sieh dir dieses Video-Tutorial auf YouTube an. Copyright @FoodNetwork. Die Inhalte gehören nicht uns und werden nicht von uns gepflegt. Die Verfügbarkeit des Videos kann sich ändern.

SPIEL 1 - Sushi Bingo

DEIN ZIEL

Sei der erste Spieler, der alle Bilder auf seinem Teller mit den passenden Sushi-Teilen vom Spielbrett abdeckt.

VORBEREITUNG

1. Lege alle Sushi-Teile einschließlich Sojasauce und Wasabi zufällig auf die nummerierten Felder des Spielbretts (aber nicht auf die Felder für die Essstäbchen).
2. Lege die 4 Sets Essstäbchen auf die dafür vorgesehenen Felder des Hauptspielbretts.
3. Jeder Spieler nimmt einen Sushi-Teller und legt ihn mit der Seite „Sushi Bingo“ nach oben hin (mit Sushi-Bildern).

SO NIMMST DU EIN SUSHI-TEIL

Um ein Sushi-Teil zu nehmen, musst du mit allen drei Würfeln eine mathematische Gleichung bilden. Du darfst +, -, × oder ÷ verwenden und dasselbe Zeichen mehr als einmal benutzen. Wenn dein Endergebnis einem Feld auf dem Spielbrett entspricht, auf dem ein Sushi-Teil liegt, das du brauchst, nimm dieses Sushi und lege es auf deinen Teller.

Hier ein einfaches Würfelbeispiel: Deine Würfel zeigen die Zahlen 6, 3, 1. Sieh dir die vielen Ergebnisse an, die du erreichen kannst: die Zahl eins: $(6 \div 3) - 1 = 1$; oder die Zahl zwei: $(6 \div 3) \times 1 = 2$; oder die Zahl drei: $6 \div (3 - 1) = 3$; oder acht: $3 - 1 + 6 = 8$; oder neun: $(6 + 3) \div 1 = 9$; und viele weitere Möglichkeiten! So viele köstliche Möglichkeiten!

Wenn deine Zahl zu einem Feld mit einem Sushi-Teil passt, erkläre deine Gleichung, nimm das Teil dann mit deinen Essstäbchen auf und lege es auf das passende Feld deines Tellers. Wenn du das Sushi-Teil auf dem Weg zu deinem Teller fallen lässt, musst du es zurücklegen und dein Zug endet.

SPIELABLAUF

1. Jeder Spieler würfelt einmal mit einem Würfel, um die Spielreihenfolge festzulegen. Es wird reihum gespielt, mit nur einem Würfelwurf pro Zug.
2. Bevor ein Spieler ein Sushi-Teil sammeln darf, muss er zuerst ein Set Essstäbchen gewinnen, indem er eine Gleichung bildet, deren Ergebnis einer Essstäbchen-Zahl auf dem Hauptspielbrett entspricht.
3. Sobald du deine Essstäbchen hast, versuchst du in deinem nächsten Zug, eine mathematische Gleichung zu bilden, die einer Zahl auf dem Spielbrett entspricht. Die Zahl muss zu einem Sushi-Teil passen, das du für deinen Teller noch brauchst (achte auf die freien Felder auf deinem Teller).
4. Wenn du die Zahl richtig berechnest - großartig! Nimm das passende Sushi-Teil vom Spielbrett und lege es auf das richtige Feld deines Tellers. Wenn das Ergebnis deiner Gleichung falsch ist und ein anderer Spieler darauf hinweist, lege das Sushi zurück und verliere deinen Zug.

Gewonnen hat der erste Spieler, der alle Sushi-Bilder auf seinem Teller mit den passenden Teilen abdeckt, anschließend seine Essstäbchen auf die entsprechende Stelle seines Tellers legt und „BINGO!“ ruft.

SPIEL 2 - Sushi Race

DEIN ZIEL

Fülle deinen Teller mit so vielen Sushi-Teilen wie möglich!

VORBEREITUNG

1. Lege alle Sushi-Teile einschließlich Sojasauce und Wasabi zufällig auf die nummerierten Felder des Spielbretts.
2. Lege die 4 Sets Esststäbchen auf ihre speziellen Felder auf dem Hauptspielbrett.
3. Jeder Spieler nimmt einen Sushi-Teller und legt ihn mit der Seite „Sushi Race“ nach oben hin (ein leerer Teller).

So nimmst du ein Sushi-Teil - Regeln - ähnlich wie bei Sushi Bingo.

SPIELABLAUF

1. Jeder Spieler würfelt einmal mit einem Würfel, um die Spielreihenfolge festzulegen. Es wird reihum gespielt, mit nur einem Wurf pro Zug.
2. Zuerst muss jeder Spieler ein Set Esststäbchen gewinnen, indem er eine Gleichung bildet, deren Ergebnis einer Esststäbchen-Zahl auf dem Spielbrett entspricht.
3. Sobald du Esststäbchen hast, kannst du jedes Sushi-Teil auf dem Spielbrett sammeln, sofern du eine Gleichung bilden kannst, die der Zahl entspricht, auf der das Sushi-Teil liegt. Pro Zug darfst du nur ein Teil sammeln.
4. Wenn du keine Zahl erreichen kannst, auf der ein Sushi-Teil liegt, ist dein Zug beendet.
5. Spielt reihum weiter, bis das Spielbrett vollständig leer von Sushi-Teilen ist.
6. Optional - Fortgeschrittene Version (unterschiedliche Punktwerte). In dieser Version sind die Teile unterschiedlich viele Punkte wert. Versuche, die Teile mit dem höchsten Wert zu sammeln.

DER GEWINNER

- Option 1: Wenn alle Sushi-Teile (einschließlich Soja & Wasabi) auf den Tellern der Spieler liegen, gewinnt der Spieler mit den meisten Sushi-Teilen.
- Option 2 (kürzer): Nach 5 aufeinanderfolgenden Runden ohne „Aufnehmen“ gewinnt der Spieler mit den meisten Sushi-Teilen.
- Option 3 (Fortgeschrittene Version): Wenn ihr die Fortgeschrittene Version spielt, addiert die Punkte auf eurem Teller. Der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt!

PUNKTE

- 1 Punkt - Soja / Wasabi
- 2 Punkte - alle übrigen Teile
- 3 Punkte - Sashimi

SICHERHEIT

WARNUNG: Dieses Produkt enthält kleine Teile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Geeignet für Kinder über 3 Jahren. **WARNUNG:** Dieses Produkt ist KEIN LEBENSMITTEL. NICHT essen. Obwohl es wie Lebensmittel aussieht, ist es nicht essbar und kann eine Erstickungsgefahr darstellen.

Copyright 2026. Alle Rechte vorbehalten - Design und Umsetzung Copyright - The Purple Cow Intl Arn Ltd. Hergestellt in China.

FRANÇAIS

Esprit aiguisé. Baguettes bien en main.

Joueurs : 2-4

Âge : 8+

Durée : 20-30 min

Instructions incluses

Sushi Sum est un jeu rapide qui stimule le cerveau, dans lequel la réflexion astucieuse vous aide à collecter le plus de bouchées de sushi. Lancez les trois dés, créez une équation simple à l'aide des signes mathématiques de base et faites correspondre votre résultat à une case Sushi du plateau. Utilisez les baguettes pour saisir votre Sushi - mais si vous le faites tomber, il retourne sur le plateau ! À mesure que le plateau se vide, les défis deviennent plus difficiles et le plaisir augmente. Facile à apprendre et rejouable à l'infini, ce jeu malin 2-en-1 comprend Sushi Race et Sushi Bingo.

CONTENU

- 1 plateau de jeu
- 4 « assiettes » à sushi - plateaux de jeu recto verso
- 26 pièces « Sushi » (comprenant Sushi, Wasabi et Soja)
- 4 paires de baguettes
- 3 dés

Vous ne savez pas comment utiliser des baguettes ? Regardez ce tutoriel vidéo sur YouTube. Copyright @FoodNetwork. Contenu ne nous appartenant pas et n'étant pas maintenu par nous. La disponibilité de la vidéo peut changer.

JEU 1 - Sushi Bingo

VOTRE OBJECTIF

Être le premier à recouvrir toutes les images de votre assiette avec les pièces de sushi correspondantes prises sur le plateau.

MISE EN PLACE

1. Placez au hasard toutes les pièces de sushi, y compris la sauce soja et le wasabi, sur les emplacements numérotés du plateau de jeu (mais pas sur les emplacements des baguettes).
2. Placez les 4 paires de baguettes sur leurs emplacements spéciaux du plateau principal.
3. Chaque joueur prend une assiette à sushi et utilise la face « Sushi Bingo » vers le haut (avec les images de sushi).

COMMENT PRENDRE UNE PIÈCE DE SUSHI

Pour prendre une pièce de sushi, vous devez créer une équation mathématique en utilisant les trois dés. Vous pouvez utiliser +, -, × ou ÷, et vous pouvez utiliser le même signe plus d'une fois. Si votre résultat final correspond à une case du plateau contenant une pièce de sushi dont vous avez besoin, prenez ce sushi et placez-le sur votre assiette.

Voici un exemple simple de lancer : vos dés indiquent les nombres 6, 3, 1. Regardez les nombreux résultats que vous pouvez obtenir : le nombre un : $(6 \div 3) - 1 = 1$; ou le nombre deux : $(6 \div 3) \times 1 = 2$; ou le nombre trois : $6 \div (3 - 1) = 3$; ou huit : $3 - 1 + 6 = 8$; ou neuf : $(6 + 3) \div 1 = 9$; et bien d'autres possibilités ! Tant de délicieuses possibilités !

Si votre nombre correspond à une case avec une pièce de sushi, expliquez votre équation, puis prenez-la avec vos baguettes et placez-la sur l'emplacement correspondant de votre assiette. Si vous faites tomber la pièce de sushi en chemin vers votre assiette, vous devez la remettre sur le plateau et votre tour se termine.

DÉROULEMENT

1. Chaque joueur lance une fois un dé pour déterminer l'ordre de jeu. Jouez à tour de rôle, avec un seul lancer de dés à chaque tour.
2. Avant de collecter une pièce de sushi, chaque joueur doit d'abord gagner une paire de baguettes en trouvant une équation qui donne un numéro de baguettes sur le plateau principal.
3. Une fois vos baguettes obtenues, lors de votre tour suivant, essayez de créer une équation mathématique égale à un numéro du plateau. Le numéro doit correspondre à une pièce de sushi dont vous avez encore besoin pour votre assiette (regardez les emplacements vides sur votre assiette).
4. Si vous obtenez le bon nombre - bravo ! Prenez la pièce de sushi correspondante sur le plateau et placez-la au bon endroit sur votre assiette. Si le résultat de votre équation est faux et qu'un autre joueur le signale, remettez le sushi et perdez votre tour.

Le gagnant est le premier joueur qui recouvre toutes les images de sushi de son assiette avec les pièces correspondantes, puis place ses baguettes à l'endroit correspondant de son assiette et crie « BINGO ! ».

JEU 2 - Sushi Race

VOTRE OBJECTIF

Remplissez votre assiette avec autant de pièces de sushi que possible !

MISE EN PLACE

1. Placez au hasard toutes les pièces de sushi, y compris la sauce soja et le wasabi, sur les emplacements numérotés du plateau de jeu.
2. Placez les 4 paires de baguettes sur leurs emplacements spéciaux du plateau principal.
3. Chaque joueur prend une assiette à sushi et utilise la face « Sushi Race » vers le haut (une assiette vide).

Comment prendre une pièce de sushi - règles - similaires à Sushi Bingo.

DÉROULEMENT

1. Chaque joueur lance une fois un dé pour déterminer l'ordre de jeu. Jouez à tour de rôle, avec un seul lancer à chaque tour.
2. Tout d'abord, chaque joueur doit gagner une paire de baguettes en trouvant une équation qui donne un numéro de baguettes sur le plateau de jeu.
3. Une fois que vous avez des baguettes, vous pouvez collecter n'importe quelle pièce de sushi sur le plateau à condition de pouvoir trouver une équation qui correspond au numéro sur lequel se trouve cette pièce. Vous ne pouvez collecter qu'une seule pièce par tour.
4. Si vous ne pouvez atteindre aucun numéro sur lequel se trouve une pièce de sushi, votre tour est terminé.
5. Continuez à jouer à tour de rôle jusqu'à ce que le plateau soit complètement vide de pièces de sushi.
6. Facultatif - Version avancée (valeurs en points différentes). Dans cette version, les pièces valent des nombres de points différents. Essayez de collecter les pièces ayant la valeur la plus élevée.

LE GAGNANT

- Option 1 : Lorsque toutes les pièces de sushi (y compris Soja & Wasabi) se trouvent sur les assiettes des joueurs, le joueur ayant le plus de pièces de sushi gagne.
- Option 2 (plus courte) : Le joueur ayant le plus de pièces de sushi gagne après 5 manches consécutives sans aucune « prise ».
- Option 3 (Version avancée) : Si vous jouez à la Version avancée, additionnez les points sur votre assiette. Le joueur ayant le total de points le plus élevé gagne !

POINTS

- 1 point - Soja / Wasabi
- 2 points - toutes les autres pièces
- 3 points - Sashimi

SÉCURITÉ

AVERTISSEMENT : Ce produit contient de petites pièces pouvant présenter un risque d'étouffement. Convient aux enfants de plus de 3 ans. AVERTISSEMENT : Ce produit N'EST PAS UN ALIMENT. NE PAS manger. Bien qu'il ressemble à de la nourriture, il n'est pas comestible et peut présenter un risque d'étouffement.

Copyright 2026. Tous droits réservés - Conception et réalisation copyright - The Purple Cow Intl Arn Ltd. Fabriqué en Chine.

ČESKY

Bystrá mysl. Jisté hůlky.

Počet hráčů: 2-4

Věk: 8+

Doba hry: 20-30 min

Návod uvnitř

Sushi Sum je rychlá hra podporující přemýšlení, ve které vám chytré uvažování pomůže nasbírat co nejvíce kousků sushi. Hodte všemi třemi kostkami, vytvořte jednoduchý početní výraz pomocí základních matematických znamének a přiřaďte výsledek k políčku Sushi na herní desce. Pomocí hůlek sushi zvedněte - pokud vám ale upadne, vrací se zpět na herní desku! Jak se deska vyprazdňuje, úkoly jsou stále těžší a zábava roste. Tato chytrá hra 2 v 1, která se snadno učí a dá se hrát stále znovu, obsahuje Sushi Race a Sushi Bingo.

OBSAH BALENÍ

- 1 herní deska
- 4 sushi „talíře“ - oboustranné hrací desky
- 26 dílků „Sushi“ (včetně Sushi, Wasabi a Sójí)
- 4 sady hůlek
- 3 kostky

Nejste si jistí, jak používat hůlky? Podívejte se na tento videonávod na YouTube. Copyright @FoodNetwork. Obsah nevlastníme ani nespravujeme. Dostupnost videa se může změnit.

HRA 1 - Sushi Bingo

VÁŠ CÍL

Bud'te první, kdo zakryje všechny obrázky na svém talíři odpovídajícími dílky sushi z herní desky.

PŘÍPRAVA

1. Náhodně rozmístěte všechny dílky sushi včetně sójové omáčky a wasabi na očíslovaná políčka herní desky (nikoli však na políčka pro hůlky).
2. Umístěte 4 sady hůlek na jejich speciální místa na hlavní desce.
3. Každý hráč si vezme sushi talíř a položí jej stranou „Sushi Bingo“ nahoru (s obrázky sushi).

JAK VZÍT DÍLEK SUSHI

Chcete-li vzít dílek sushi, musíte vytvořit početní výraz s použitím všech tří kostek. Můžete použít +, -, × nebo ÷ a stejné znaménko můžete použít více než jednou. Pokud váš konečný výsledek odpovídá políčku na desce s dílkem sushi, který potřebujete, vezměte tento dílek a položte jej na svůj talíř.

Zde je jednoduchý příklad hodu: Na kostkách máte čísla 6, 3, 1. Podívejte se, kolika výsledků můžete dosáhnout: číslo jedna: $(6 \div 3) - 1 = 1$; nebo číslo dvě: $(6 \div 3) \times 1 = 2$; nebo číslo tři: $6 \div (3 - 1) = 3$; nebo osm: $3 - 1 + 6 = 8$; nebo devět: $(6 + 3) \div 1 = 9$; a mnoho dalších možností! Tolik lahodných možností!

Pokud vaše číslo odpovídá políčku s dílkem sushi, vysvětlete svůj výpočet, potom dílek zvedněte hůlkami a položte jej na odpovídající místo na svém talíři. Pokud dílek sushi cestou na talíř upustíte, musíte jej vrátit a váš tah končí.

PRŮBĚH HRY

1. Každý hráč jednou hodí jednou kostkou a určí se pořadí hry. Hráči se střídají, v každém tahu je pouze jeden hod kostkami.
2. Než může hráč získat jakýkoli dílek sushi, musí nejprve získat sadu hůlek tím, že vytvoří výraz, jehož výsledek odpovídá číslu u hůlek na hlavní desce.
3. Jakmile máte hůlky, v příštím tahu zkuste vytvořit početní výraz, jehož výsledek se rovná číslu na desce. Číslo musí odpovídat dílku sushi, který na svém talíři ještě potřebujete (podívejte se na prázdná místa na talíři).
4. Pokud získáte správné číslo - skvělé! Vezměte odpovídající dílek sushi z desky a položte jej na správné místo na svém talíři. Pokud je výsledek vašeho výrazu chybný a jiný hráč na to upozorní, sushi vraťte a ztrácíte tah.

Vyhrává první hráč, který zakryje všechny obrázky sushi na svém talíři odpovídajícími dílky, potom položí své hůlky na odpovídající místo na talíři a zvolá „BINGO!“.

HRA 2 - Sushi Race

VÁŠ CÍL

Naplněte svůj talíř co největším počtem dílků sushi!

PŘÍPRAVA

1. Náhodně rozmístěte všechny dílky sushi včetně sójové omáčky a wasabi na očíslovaná políčka herní desky.
2. Umístěte 4 sady hůlek na jejich speciální místa na hlavní desce.
3. Každý hráč si vezme sushi talíř a položí jej stranou „Sushi Race“ nahoru (prázdný talíř).

Jak vzít dílek sushi - pravidla - podobná jako u Sushi Bingo.

PRŮBĚH HRY

1. Každý hráč jednou hodí jednou kostkou a určí se pořadí hry. Hráči se střídají, v každém tahu je pouze jeden hod.
2. Nejprve musí každý hráč získat sadu hůlek tím, že vytvoří výraz, jehož výsledek odpovídá číslu u hůlek na herní desce.
3. Jakmile máte hůlky, můžete získat libovolný dílek sushi na desce, pokud dokážete vytvořit výraz, který odpovídá číslu, na němž dílek sushi leží. V jednom tahu můžete získat pouze jeden dílek.
4. Pokud nedokážete získat číslo, na kterém leží dílek sushi, váš tah končí.
5. Pokračujte ve hře po tazích, dokud nebude herní deska zcela prázdná od dílků sushi.
6. Volitelné - Pokročilá verze (různé bodové hodnoty). V této verzi mají dílky různé bodové hodnoty. Snažte se získat dílky s nejvyšší hodnotou.

VÍTĚZ

- Možnost 1: Když jsou všechny dílky sushi (včetně Sóji a Wasabi) na talířích hráčů, vyhrává hráč s největším počtem dílků sushi.
- Možnost 2 (kratší): Po 5 po sobě jdoucích kolech bez „zvednutí“ vyhrává hráč s největším počtem dílků sushi.
- Možnost 3 (Pokročilá verze): Pokud hrajete Pokročilou verzi, sečtete body na svém talíři. Vyhrává hráč s nejvyšším celkovým počtem bodů!

BODOVÁNÍ

- 1 bod - Sója / Wasabi
- 2 body - všechny ostatní dílky
- 3 body - Sashimi

BEZPEČNOST

UPOZORNĚNÍ: Tento výrobek obsahuje malé části, které mohou představovat nebezpečí udušení. Vhodné pro děti starší 3 let.
UPOZORNĚNÍ: Tento výrobek NENÍ POTRAVINA. NEJEZTE jej. Přestože vypadá jako jídlo, není jedlý a může představovat nebezpečí udušení.

Copyright 2026. Všechna práva vyhrazena - design a realizace copyright - The Purple Cow Intl Arn Ltd. Vyrobeno v Číně.