

EN | PL | DE | FR | CS



ENGLISH

A fast, fun, and irresistibly tasty strategy game.

Players: 2-4

Age: 7+

Play time: 20-30 min

Instructions inside

Pizza Rummy is a delicious twist on classic Rummy - players build pizzas instead of number sets! You can create either single-topping pizzas (e.g., onion pizza) or themed "concept pizzas" like "Meat Lover" pizza or "Veggie Delight" pizza using magnetic toppings.

As in a regular Rummy game, you can rearrange sets, add toppings, and use Joker magnets to complete your pizza.

The first player to successfully place all their toppings onto the main pizza board and show their empty slice wins.

Number of Players: 2-4

WHAT'S INSIDE

- 1 Pizza Game Board
- 4 Tin Pizza Slice Boards
- 96 Topping Magnets
- 2 Joker Magnets

SET UP

1. Build up the pizza main board from the 4 pcs.
2. Mix up all magnets and place them face down on the pizza game board.
3. Each player takes 1 pizza slice: Place your toppings here. Hold your slice so other players can't see your toppings.
4. Each player draws 6 random magnets and places them on their slice.
5. All unused slices should be set aside.

GOAL OF THE GAME

Be the first player to clear all toppings from your slice by:

- Placing topping sets on the pizza tray.
- Adding toppings to any sets already on other slices on the pizza tray.
- The first player that places all their toppings on the pizza (and left with none), wins the game.

TOPPING / SETS RULES

A set is made of at least 3 or max 4 toppings. You can build a set in two ways:

- Single Topping Pizza set
- Same topping
- Different color frames
- Example - Pepperoni pizza
- Concept Pizza set
- Same family
- Same frame color
- Examples
- "Meat Lovers": Pepperoni, Ham, Bacon
- "Veggie Delight": Olives, Mushrooms, Onions, Peppers
- "Herbs": Basil, Arugula, Rosemary

HOW TO PLAY

- Players take turns clockwise, starting with the youngest player.
- Your first goal is to create one topping set and to place it on the pizza tray.
- On your turn, you either draw a topping magnet from the pile (one per turn) or put down a topping set onto the pizza.
- Once you have placed the first topping set on the tray, you can use your turn to do one or more (multiple actions per turn) of the following actions:
- Add complete sets from your hand.

- Add toppings to existing sets on the pizza.
- Split, rearrange or combine sets on the pizza (see example below).
- If you cannot do any of the actions above - you need to draw another topping magnet from the pile.

IMPORTANT RULES

- Every topping you move must be part of a set by the end of your turn.
- You may not return magnets to your own slice.
- You may not leave any loose toppings or incomplete sets on the tray.

JOKERS

Jokers can replace any topping in any set.

WINNING THE GAME

The first player to place all their toppings into sets on the pizza - and shows the other players their empty slice - wins!

EXAMPLES / TOPPING SETS

- Examples of a split move
- veggie pizza (already on the tray)
- another veggie pizza (already on the tray)
- from your play slice
- Meat Lovers: Pepperoni, Bacon, Sausage, Ham
- Veggie Delight: Pepper, Mushroom, Olives, Onion
- Herb Garden: Oregano, Basil, Arugula, Rosemary

SAFETY

- WARNING: This product contains small pieces which could pose a choking hazard. Suitable for children older than 3 years.
- WARNING: This product is NOT FOOD. Do NOT eat. Although it looks like food, it is non-edible and may present a choking hazard.
- WARNING: This product contains small magnets. Swallowed magnets can stick together across intestines causing serious infections and death. Seek immediate medical attention if magnets are swallowed or inhaled. Not for children under 3 years.

Copyright 2026 All rights reserved - Design and Implementation copyright - The Purple Cow Intl Arn Ltd. Made in China.

POLSKI

Szybka, wciągająca i niezwykle apetyczna gra strategiczna!

Liczba graczy: 2-4

Wiek: 7+

Czas gry: 20-30 min

Instrukcja: w zestawie

Pizza Rummy to smakowita wariacja klasycznego Rummikuba - zamiast układać zestawy liczb, tworzysz... pizzę!

Gracze komponują swoje pizze z różnorodnych dodatków - możesz przygotować pizzę z jednym składnikiem (np. cebulową) albo stworzyć tematyczne kompozycje, takie jak „Mięsna Uczta” czy „Warzywna Rozkosz”, korzystając z magnetycznych składników.

Podobnie jak w tradycyjnym Rummikubie, możesz modyfikować zestawy, dokładać składniki i używać jokerów, aby uzupełnić swoje pizze.

Wygrywa ten, kto jako pierwszy pozbędzie się wszystkich dodatków ze swojego kawałka i pokaże pustą planszę.

Liczba graczy: 2-4

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

- 1 plansza główna (pizza)
- 4 metalowe plansze w kształcie kawałków pizzy
- 96 magnetycznych dodatków
- 2 magnesy Joker

PRZYGOTOWANIE DO GRY

1. Złóż główną planszę pizzy z 4 elementów.
2. Wymieszaj wszystkie magnesy i ułóż je zakryte na planszy.
3. Każdy gracz bierze jedną planszę (kawałek pizzy) - to na niej układa swoje dodatki. Trzymaj ją tak, aby inni nie widzieli zawartości.
4. Każdy gracz losuje 6 magnesów i układa je na swojej planszy.
5. Niewykorzystane plansze odłóż na bok.

CEL GRY

Pozbądź się wszystkich swoich dodatków jako pierwszy poprzez:

- układanie zestawów na wspólną pizzę
- dokładanie składników do zestawów leżących już na planszy
- Gracz, który jako pierwszy wyłoży wszystkie swoje dodatki na główną planszę pizzy, wygrywa.

ZASADY TWORZENIA ZESTAWÓW

Zestaw składa się z minimum 3 i maksymalnie 4 dodatków. Można go stworzyć na dwa sposoby:

- Pizza jednoskładnikowa
- ten sam składnik
- różne kolory ramek
- Przykład: pizza pepperoni
- Pizza tematyczna
- składniki z tej samej kategorii
- ten sam kolor ramki
- Przykłady
- „Mięsna Uczta”: pepperoni, szynka, bekon
- „Warzywna Rozkosz”: oliwki, pieczarki, cebula, papryka
- „Ziołowy ogród”: bazylia, rukola, rozmaryn

PRZEBIEG GRY

- Gracze wykonują ruchy zgodnie z ruchem wskazówek zegara, zaczyna najmłodszy gracz.
- Twoim pierwszym celem jest stworzenie jednego zestawu i wyłożenie go na planszę.
- W swojej turze możesz dobrać jeden magnes z puli lub wyłożyć gotowy zestaw na planszę.
- Po wyłożeniu pierwszego zestawu możesz w swojej turze wykonać jedną lub kilka z poniższych akcji:

- dokładać nowe zestawy
- dodawać składniki do istniejących zestawów
- dzielić, łączyć lub przestawiać zestawy na planszy
- Jeśli nie możesz wykonać żadnej akcji - dobierz magnes.

WAŻNE ZASADY

- Każdy przeniesiony składnik musi na koniec tury należeć do pełnego zestawu.
- Nie możesz odkładać magnesów z powrotem na swoją planszę.
- Nie wolno zostawiać pojedynczych składników ani niekompletnych zestawów na planszy.

JOKERY

Joker może zastąpić dowolny składnik w zestawie.

ZWYCIĘSTWO

Wygrywa gracz, który jako pierwszy wyłoży wszystkie swoje dodatki i pokaże swoją pustą planszę.

ZESTAWY SKŁADNIKÓW

- ZESTAWY SKŁADNIKÓW
- Mięsna Uczta: pepperoni, bekon, kielbasa, szynka
- Warzywna Rozkosz: papryka, pieczarki, oliwki, cebula
- Ziołowy ogród: oregano, bazylia, rukola, rozmaryn

BEZPIECZEŃSTWO

- UWAGA: Produkt zawiera małe elementy które mogą stwarzać ryzyko zadławienia. Odpowiednie dla dzieci powyżej 3 lat.
- UWAGA: Produkt NIE jest jedzeniem - nie spożywać. Mimo realistycznego wyglądu nie nadaje się do jedzenia i może stanowić zagrożenie zadławienia.
- UWAGA: Produkt zawiera małe magnesy. Połknięte magnesy mogą łączyć się w jelitach, powodując poważne infekcje lub śmierć. W przypadku połknięcia lub wdychania magnesów należy natychmiast skontaktować się z lekarzem. Odpowiedni dla dzieci powyżej 3 lat.

Wszelkie prawa zastrzeżone - 2026 © projekt i wykonanie: The Purple Cow Intl Arn Ltd. Wyprodukowano w Chinach.

DEUTSCH

Ein schnelles, lustiges und unwiderstehlich leckeres Strategiespiel.

Spieler: 2-4

Alter: 7+

Spieldauer: 20-30 Min.

Anleitung enthalten

Pizza Rummy ist eine köstliche Variante des klassischen Rummy - die Spieler bauen Pizzen statt Zahlenreihen! Du kannst entweder Pizzen mit einem einzigen Belag (z. B. Zwiebelpizza) oder thematische „Konzept-Pizzen“ wie „Meat Lover“ oder „Veggie Delight“ mit magnetischen Belägen erstellen.

Wie bei einem normalen Rummy-Spiel kannst du Sets umstellen, Beläge hinzufügen und Joker-Magnete verwenden, um deine Pizza zu vervollständigen.

Der erste Spieler, der erfolgreich alle seine Beläge auf das Haupt-Pizzabrett legt und sein leeres Pizzastück zeigt, gewinnt.

Anzahl der Spieler: 2-4

SPIELINHALT

- 1 Pizza-Spielbrett
- 4 Pizza-Stück-Bretter aus Metall
- 96 Belag-Magnete
- 2 Joker-Magnete

VORBEREITUNG

1. Baue das Haupt-Pizzabrett aus den 4 Teilen zusammen.
2. Mische alle Magnete und lege sie verdeckt auf das Pizza-Spielbrett.
3. Jeder Spieler nimmt 1 Pizzastück: Hier legst du deine Beläge ab. Halte dein Stück so, dass die anderen Spieler deine Beläge nicht sehen können.
4. Jeder Spieler zieht 6 zufällige Magnete und legt sie auf sein Stück.
5. Alle nicht verwendeten Stücke werden beiseitegelegt.

ZIEL DES SPIELS

Sei der erste Spieler, der alle Beläge von seinem Stück entfernt, indem du:

- Belag-Sets auf das Pizzatablett legst.
- Beläge zu Sets hinzufügst, die bereits auf anderen Stücken auf dem Pizzatablett liegen.
- Der erste Spieler, der alle seine Beläge auf die Pizza legt (und keine mehr übrig hat), gewinnt das Spiel.

REGELN FÜR BELÄGE / SETS

Ein Set besteht aus mindestens 3 und höchstens 4 Belägen. Du kannst ein Set auf zwei Arten bilden:

- Pizza-Set mit einem Belag
- Gleicher Belag
- Unterschiedliche Rahmenfarben
- Beispiel - Pepperoni-Pizza
- Konzept-Pizza-Set
- Gleiche Familie
- Gleiche Rahmenfarbe
- Beispiele
- „Meat Lovers“: Pepperoni, Schinken, Bacon
- „Veggie Delight“: Oliven, Pilze, Zwiebeln, Paprika
- „Herbs“: Basilikum, Rucola, Rosmarin

SPIELABLAUF

- Die Spieler sind im Uhrzeigersinn an der Reihe, beginnend mit dem jüngsten Spieler.
- Dein erstes Ziel ist es, ein Belag-Set zu erstellen und es auf das Pizzatablett zu legen.
- In deinem Zug ziehst du entweder einen Belag-Magneten vom Stapel (einen pro Zug) oder legst ein Belag-Set auf die Pizza.

- Sobald du das erste Belag-Set auf das Tablett gelegt hast, kannst du deinen Zug nutzen, um eine oder mehrere (mehrere Aktionen pro Zug) der folgenden Aktionen auszuführen:
- Vollständige Sets aus deiner Hand hinzufügen.
- Beläge zu bestehenden Sets auf der Pizza hinzufügen.
- Sets auf der Pizza teilen, umstellen oder kombinieren (siehe Beispiel unten).
- Wenn du keine der oben genannten Aktionen ausführen kannst, musst du einen weiteren Belag-Magneten vom Stapel ziehen.

WICHTIGE REGELN

- Jeder Belag, den du bewegst, muss am Ende deines Zuges Teil eines Sets sein.
- Du darfst Magnete nicht auf dein eigenes Stück zurücklegen.
- Du darfst keine einzelnen Beläge oder unvollständigen Sets auf dem Tablett liegen lassen.

JOKER

Joker können jeden Belag in jedem Set ersetzen.

SPIEL GEWINNEN

Der erste Spieler, der alle seine Beläge in Sets auf die Pizza legt - und den anderen Spielern sein leeres Stück zeigt - gewinnt!

BEISPIELE / BELAG-SETS

- Beispiele für einen Teilzug
- Veggie-Pizza (bereits auf dem Tablett)
- eine weitere Veggie-Pizza (bereits auf dem Tablett)
- von deinem Spielstück
- Meat Lovers: Pepperoni, Bacon, Wurst, Schinken
- Veggie Delight: Paprika, Pilz, Oliven, Zwiebel
- Herb Garden: Oregano, Basilikum, Rucola, Rosmarin

SICHERHEIT

- **WARNUNG:** Dieses Produkt enthält kleine Teile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Geeignet für Kinder über 3 Jahren.
- **WARNUNG:** Dieses Produkt ist KEIN LEBENSMITTEL. NICHT essen. Obwohl es wie Essen aussieht, ist es nicht essbar und kann eine Erstickungsgefahr darstellen.
- **WARNUNG:** Dieses Produkt enthält kleine Magnete. Verschluckte Magnete können sich im Darm gegenseitig anziehen und schwere Infektionen oder den Tod verursachen. Suchen Sie sofort ärztliche Hilfe, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet werden. Nicht für Kinder unter 3 Jahren.

Copyright 2026. Alle Rechte vorbehalten - Design und Umsetzung: The Purple Cow Intl Arn Ltd. Hergestellt in China.

FRANÇAIS

Un jeu de stratégie rapide, amusant et irrésistiblement savoureux.

Joueurs : 2-4

Âge : 7+

Durée : 20-30 min

Règles incluses

Pizza Rummy est une délicieuse variante du Rummy classique - les joueurs construisent des pizzas au lieu de séries de nombres ! Vous pouvez créer des pizzas avec une seule garniture (par exemple une pizza aux oignons) ou des « pizzas concept » à thème comme « Meat Lover » ou « Veggie Delight », à l'aide de garnitures magnétiques.

Comme dans un jeu de Rummy classique, vous pouvez réorganiser les séries, ajouter des garnitures et utiliser les aimants Joker pour compléter votre pizza.

Le premier joueur qui réussit à placer toutes ses garnitures sur le plateau principal de pizza et montre sa part vide gagne.

Nombre de joueurs : 2-4

CONTENU

- 1 plateau de jeu Pizza
- 4 plateaux métalliques en forme de part de pizza
- 96 aimants Garniture
- 2 aimants Joker

MISE EN PLACE

1. Assemblez le plateau principal de pizza avec les 4 pièces.
2. Mélangez tous les aimants et placez-les face cachée sur le plateau de jeu Pizza.
3. Chaque joueur prend 1 part de pizza : placez vos garnitures ici. Tenez votre part de façon que les autres joueurs ne puissent pas voir vos garnitures.
4. Chaque joueur pioche 6 aimants au hasard et les place sur sa part.
5. Les parts non utilisées doivent être mises de côté.

BUT DU JEU

Soyez le premier joueur à vider toutes les garnitures de votre part en :

- plaçant des séries de garnitures sur le plateau pizza.
- ajoutant des garnitures à des séries déjà présentes sur d'autres parts sur le plateau pizza.
- Le premier joueur qui place toutes ses garnitures sur la pizza (et n'en a plus) gagne la partie.

RÈGLES DES GARNITURES / SÉRIES

Une série est composée d'au moins 3 et au maximum 4 garnitures. Vous pouvez créer une série de deux façons :

- Série Pizza à une seule garniture
- Même garniture
- Cadres de couleurs différentes
- Exemple - pizza pepperoni
- Série Pizza concept
- Même famille
- Même couleur de cadre
- Exemples
- « Meat Lovers » : pepperoni, jambon, bacon
- « Veggie Delight » : olives, champignons, oignons, poivrons
- « Herbs » : basilic, roquette, romarin

DÉROULEMENT

- Les joueurs jouent à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, en commençant par le plus jeune joueur.
- Votre premier objectif est de créer une série de garnitures et de la placer sur le plateau pizza.
- À votre tour, vous piochez soit un aimant Garniture dans la pile (un par tour), soit vous placez une série de garnitures sur la pizza.

- Une fois que vous avez placé votre première série de garnitures sur le plateau, vous pouvez utiliser votre tour pour effectuer une ou plusieurs (plusieurs actions par tour) des actions suivantes :
- Ajouter des séries complètes de votre main.
- Ajouter des garnitures à des séries existantes sur la pizza.
- Diviser, réorganiser ou combiner des séries sur la pizza (voir l'exemple ci-dessous).
- Si vous ne pouvez effectuer aucune des actions ci-dessus, vous devez piocher un autre aimant Garniture dans la pile.

RÈGLES IMPORTANTES

- Chaque garniture que vous déplacez doit faire partie d'une série à la fin de votre tour.
- Vous ne pouvez pas remettre des aimants sur votre propre part.
- Vous ne pouvez laisser aucune garniture isolée ni aucune série incomplète sur le plateau.

JOKERS

Les Jokers peuvent remplacer n'importe quelle garniture dans n'importe quelle série.

GAGNER LA PARTIE

Le premier joueur qui place toutes ses garnitures en séries sur la pizza - et montre aux autres joueurs sa part vide - gagne !

EXEMPLES / SÉRIES DE GARNITURES

- Exemples de déplacement avec séparation
- pizza veggie (déjà sur le plateau)
- une autre pizza veggie (déjà sur le plateau)
- depuis votre part de jeu
- Meat Lovers : pepperoni, bacon, saucisse, jambon
- Veggie Delight : poivron, champignon, olives, oignon
- Herb Garden : origan, basilic, roquette, romarin

SÉCURITÉ

- ATTENTION : Ce produit contient de petites pièces pouvant présenter un risque d'étouffement. Convient aux enfants de plus de 3 ans.
- ATTENTION : Ce produit n'est PAS UN ALIMENT. NE PAS manger. Même s'il ressemble à de la nourriture, il n'est pas comestible et peut présenter un risque d'étouffement.
- ATTENTION : Ce produit contient de petits aimants. Les aimants avalés peuvent se coller les uns aux autres dans les intestins, provoquant des infections graves et la mort. Consultez immédiatement un médecin si des aimants sont avalés ou inhalés. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Copyright 2026. Tous droits réservés - conception et réalisation : The Purple Cow Intl Arn Ltd. Fabriqué en Chine.

ČESKY

Rychlá, zábavná a neodolatelně chutná strategická hra.

Hráči: 2-4

Věk: 7+

Doba hry: 20-30 min

Návod uvnitř

Pizza Rummy je lahodná obměna klasického Rummy - hráči skládají pizzy místo číselných sad! Můžete vytvořit buď pizzy s jednou přísadou (např. cibulovou pizzu), nebo tematické „konceptové pizzy“ jako „Meat Lover“ nebo „Veggie Delight“ pomocí magnetických přísad.

Stejně jako v běžné hře Rummy můžete přeskupovat sady, přidávat přísady a používat magnety Joker k dokončení své pizzy. První hráč, který úspěšně umístí všechny své přísady na hlavní pizzovou desku a ukáže svůj prázdný díl, vyhrává.

Počet hráčů: 2-4

OBSAH BALENÍ

- 1 pizzová herní deska
- 4 kovové desky ve tvaru dílů pizzy
- 96 magnetických přísad
- 2 magnety Joker

PŘÍPRAVA

1. Sestavte hlavní pizzovou desku ze 4 dílů.
2. Zamíchejte všechny magnety a položte je lícem dolů na pizzovou herní desku.
3. Každý hráč si vezme 1 díl pizzy: zde si pokládá své přísady. Držte svůj díl tak, aby ostatní hráči vaše přísady neviděli.
4. Každý hráč si náhodně vezme 6 magnetů a položí je na svůj díl.
5. Všechny nepoužité díly odložte stranou.

CÍL HRY

Bud'te prvním hráčem, který odstraní všechny přísady ze svého dílu tím, že:

- pokládáte sady přísad na pizzový tác.
- přidáváte přísady k jakýmkoli sadám, které už leží na jiných dílech na pizzovém tácu.
- První hráč, který položí všechny své přísady na pizzu (a nezůstane mu žádná), vyhrává hru.

PRAVIDLA PŘÍSAD / SAD

Sada se skládá z nejméně 3 a nejvýše 4 přísad. Sadu můžete vytvořit dvěma způsoby:

- Sada pizzy s jednou přísadou
- Stejná přísada
- Různé barvy rámečků
- Příklad - pepperoni pizza
- Sada konceptové pizzy
- Stejná rodina
- Stejná barva rámečku
- Příklad
- „Meat Lovers“: pepperoni, šunka, slanina
- „Veggie Delight“: olivy, houby, cibule, papriky
- „Herbs“: bazalka, rukola, rozmarýn

PRŮBĚH HRY

- Hráči se střídají po směru hodinových ručiček, začíná nejmladší hráč.
- Vaším prvním cílem je vytvořit jednu sadu přísad a položit ji na pizzový tác.
- Ve svém tahu buď táhnete jeden magnet přísady z hromádky (jeden za tah), nebo položíte sadu přísad na pizzu.
- Jakmile položíte první sadu přísad na tác, můžete svůj tah využít k provedení jedné nebo více (více akcí za tah) z následujících akcí:
- Přidat kompletní sady ze svého dílu.

- Přidat přísady k existujícím sadám na pizze.
- Rozdělit, přeskupit nebo spojit sady na pizze (viz příklad níže).
- Pokud nemůžete provést žádnou z výše uvedených akcí, musíte si vzít další magnet přísady z hromádky.

DŮLEŽITÁ PRAVIDLA

- Každá přísada, kterou přesunete, musí být na konci vašeho tahu součástí sady.
- Nesmíte vracet magnety zpět na svůj vlastní díl.
- Nesmíte na tácu nechat žádné volné přísady ani neúplné sady.

JOKERY

Jokery mohou nahradit jakoukoli přísadu v jakékoli sadě.

VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

První hráč, který položí všechny své přísady do sad na pizzu - a ukáže ostatním hráčům svůj prázdný díl - vyhrává!

PŘÍKLADY / SADY PŘÍSAD

- Příklady rozdělovacího tahu
- veggie pizza (již na tácu)
- další veggie pizza (již na tácu)
- z vašeho herního dílu
- Meat Lovers: pepperoni, slanina, klobása, šunka
- Veggie Delight: paprika, houba, olivy, cibule
- Herb Garden: oregano, bazalka, rukola, rozmarýn

BEZPEČNOST

- UPOZORNĚNÍ: Tento výrobek obsahuje malé části, které mohou představovat nebezpečí udušení. Vhodné pro děti starší 3 let.
- UPOZORNĚNÍ: Tento výrobek NENÍ POTRAVINA. Nejezte jej. Ačkoli vypadá jako jídlo, není jedlý a může představovat nebezpečí udušení.
- UPOZORNĚNÍ: Tento výrobek obsahuje malé magnety. Spolknuté magnety se mohou ve střevech spojit, což může způsobit vážné infekce a smrt. Pokud jsou magnety spolknuty nebo vdechnuty, okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc. Nevhodné pro děti do 3 let.

Copyright 2026. Všechna práva vyhrazena - design a realizace: The Purple Cow Intl Arn Ltd. Vyrobeno v Číně.